k



|  |
| --- |
|  |
| Notice d’utlisation |
| Projet algorithmique semestre 4 |
| GEIGUER Pierre | FERNANDO Théo |LAMBALLAIS Hugo |

|  |  |
| --- | --- |
|  | Décoratif |
| sommaire |
| Table des matières  [Projet algorithmique semestre 4 1](#_Toc128143877)  [sommaire 2](#_Toc128143878)  [1.Caracteristiques techniques 3](#_Toc128143879)  [1.1.Configuration du systeme : 3](#_Toc128143880)  [Minimum : 3](#_Toc128143881)  [Recomande : 3](#_Toc128143882)  [2.Utilisation du programme 4](#_Toc128143883)  [2.1.compilation du programme : 4](#_Toc128143884)  [2.2.lancement du progarmme : 4](#_Toc128143885)  [2.3.Navigation dans le menu : 4](#_Toc128143886)  [2.4.Navigation dans le jeu : 4](#_Toc128143887)  [3.Exemples d’execution 5](#_Toc128143888)  [3.1.Commencer une nouvelle partie : 5](#_Toc128143889)  [3.2.Sauvgarder une partie : 5](#_Toc128143890)  [3.3.Charger une partie : 5](#_Toc128143891)  [4.Gestion des erreurs 6](#_Toc128143892)  [4.1.Erreurs de compilation : 6](#_Toc128143893)  [4.2.Erreurs d’execution : 7](#_Toc128143895)  [Annexe 1 :installation de Gcc et make 8](#_Toc128143897)  [1.1.Installation de gcc 8](#_Toc128143898)  [1.2.installation de make 8](#_Toc128143899)  [1.3.mise a jour des paquets 8](#_Toc128143900)  [Annexe 2 :installation de SDl2 9](#_Toc128143901)  [2.1.Installation de sdl2 9](#_Toc128143902)  [2.2.installation de sdl2/sdl\_ttf 9](#_Toc128143903)  [2.2.installation de sdl2/sdl\_image 9](#_Toc128143904) |

|  |  |
| --- | --- |
|  | Décoratif |
| 1.Caracteristiques techniques1.1.Configuration du systeme :Minimum :  * Système d’exploitation : Linux de la famille Debian * Ram : 2Go * Processeur : 2 cœurs * Espace de stockage : XXMo de libre * Prérequis logiciels :   + Compilateur c : gcc et make (se reporter à l’annexe 1 pour l’installation si le programme n’est pas présent sur votre système)   + Librairie graphique : SDL2 (se reporter à l’annexe 2 pour l’installation si la librairie n’est pas présente sur votre système)  Recomande :  * Système d’exploitation : Linux de la famille Debian * Ram : 4Go * Processeur : 4 cœurs * Espace de stockage : XXMo de libre * Prérequis logiciels :   + Compilateur c : gcc et make (se reporter à l’annexe 1 pour l’installation si le programme n’est pas présent sur votre système)   + Librairie graphique : SDL2 ainsi que les modules ttf ,image et mixer (se reporter à l’annexe 2 pour l’installation si la librairie n’est pas présente sur votre système) |

|  |
| --- |
| Décoratif |
| 2.Utilisation du programme2.1.compilation du programme :  1. Ouvrir un terminal dans le dossier du programme 2. Dans le terminal, exécutez la commande :   > *make*  *En cas d’erreur se reporter à la section 3.1 : Erreurs de compilation.* 2.2.lancement du progarmme :  1. Compiler le programme (Voir section 2.1) 2. Toujours dans le terminal exécuter la commande :   > ./main  *En cas d’erreur se reporter à la section 3.2 : erreurs d’exécution*   1. La fenêtre du jeu s’ouvre.  2.3.Navigation dans le menu : |

* Jouer : Permet de commencer une nouvelle partie
* Charger : Permet de recuperer une sauvgarde depuis un fichier
* Parametres : Permet de modifier certains parametre de la simulation comme :
* Sauvgarder : Permet d’engerister la partie en cours pour la continuer plus tard.
* Quitter : ferme le programme

### 2.4.Navigation dans le jeu :

* Sauter : é
* Avancer : è
* Reculer : ç
* Mettre en pause le jeu : Echap

|  |
| --- |
| Décoratif |
| 3.Exemples d’execution3.1.Commencer une nouvelle partie :  * Compiler et lancer le programme * Sur le menu clicker sur jouer * Tester la mort en tapant dans un ennemi  3.2.SauvEgarder une partie :  * Compiler et lancer le programme * Commencer une nouvelle partie * Finir le niveau 1 * Cliquer sur sauvegarder  3.3.Charger une partie :  * Compiler et lancer le programme * Jouer et sauvegarder une partie * Quitter le programme (facultatif mais permet de nettoyer toutes les variables et donc de s’assurer que les données de la partie proviennent bien du fichier) * Relancer le programme (s’il a été fermé) * Cliquer sur charger |

|  |
| --- |
| Décoratif |
| 4.gestion des erreurs4.1.erreurs de compilation :  |  |  |  | | --- | --- | --- | | Message affiché dans la console | Cause | Solution | | Command ‘make’ not found,… | Le programme make n’est pas installé | Installer make  Se reporter à l’annexe 1.1 | | …gcc : No such file or directory | Le compilateur GCC n’est pas installé | Installer gcc  Se reporter à l’annexe 1.2 | | … fatal error: SDL2 No such file or directory  OU  … fatal error: SDL2/SDL\_ttf.h No such file or directory  OU  … fatal error: SDL2/SDL\_image.h No such file or directory  OU  … fatal error: SDL2/SDL\_mixer.h No such file or directory | La librairie SDL2 et/ou SDL2/SDL\_ttf.h et/ou SDL2/SDL\_image.h et/  ou SDL2/SDL\_mixer.h n’est pas installée | Installer SDL2 et/ou SDL2/SDL\_ttf.h et/ou SDL2/SDL\_image.h et/  ou SDL2/SDL\_mixer.h  Se reporter à l’annexe 2 | | Erreur fichier manquant | Un ou plusieurs modules sont manquant | Retélécharger le programme | |

|  |
| --- |
| Décoratif |
| 4.gestion des erreurs  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | | 4.2.erreurs d’execution :  |  |  |  | | --- | --- | --- | | Message affiché dans la console | Cause | Solution | | ./main : No such file or directory | Le main n’est pas compilé | Compiler le programme  Se reporter a la section 2.1 : Compilation du programme | |  |  |  | | |

|  |
| --- |
| Décoratif |
| Annexe 1 :installation de Gcc et make1.1.Installation de gcc  * Ouvrir un nouveau terminal * Dans le terminal, exécutez la commande :   > *sudo apt-get install gcc*   * Vérifier installation avec la commande :   > *gcc -v* 1.2.installation de make  * Ouvrir un nouveau terminal * Dans le terminal, exécutez la commande :   > *sudo apt-get install make*   * Vérifier installation avec la commande :   > *make -v* 1.3.mise a jour des paquets  * Ouvrir un nouveau terminal * Dans le terminal, exécutez la commande :   > *sudo apt-get upgrade* |

|  |
| --- |
| Décoratif |
| Annexe 2 :installation de SDl22.1.Installation de sdl2  * Ouvrir un nouveau terminal * Dans le terminal, exécutez la commande :   > *sudo apt install libsdl2-dev*   * Vérifier installation en essayant de compiler le programme  2.2.installation de sdl2/sdl\_ttf  * Ouvrir un nouveau terminal * Dans le terminal, exécutez la commande :   > *sudo apt-get install libsdl2-ttf-dev*   * Vérifier installation en essayant de compiler le programme  2.3.installation de sdl2/sdl\_image  * Ouvrir un nouveau terminal * Dans le terminal, exécutez la commande :   > *sudo apt-get install libsdl2-image-dev*   * Vérifier installation en essayant de compiler le programme  2.4.installation de sdl2/sdl\_mixer  * Ouvrir un nouveau terminal * Dans le terminal, exécutez la commande :   > *sudo apt-get install libsdl2-mixer-dev*   * Vérifier installation en essayant de compiler le programme |